

Informatik (B.Sc.)

Beispielstundenplan (WS 19/20), 1. Semester

ACHTUNG: Prinzipiell müssen Sie im Präsenz/Vollzeitstudium von Veranstaltungen Montag bis Freitag, von morgens bis abends, ausgehen. Ein freier Tag kann manchmal vorkommen, ist jedoch nicht vorgesehen.

Der nachfolgende Plan galt im WS 19/20 für einen Teil der Studierenden des ersten Semesters. Ihr persönlicher Stundenplan kann erheblich vom Beispiel abweichen. Das betrifft auch Tagesbeginn und –ende, Länge der Pausen zwischen den Veranstaltungen u.ä.

Gilt der Stundenplan für jede Woche?

In der Regel erhalten Sie einen durchgehenden Stundenplan für das ganze Semester: Die Wochen können jedoch durch 14-tägliche und vereinzelt auch einmalige Veranstaltungen voneinander abweichen.

Wie oft wiederholt sich dieser Stundenplan?

In der Regel hat das Sommersemester 14 und das Wintersemester 16 Vorlesungswochen.

Was bedeuten die Begriffe Übung, Praktikum usw.?

Begriffserklärungen finden Sie in unseren Schnupperverzeichnissen: www.fh-swf.de/cms/reinschauen (klicken Sie auf die jeweiligen Standortreiter oben)

Der Beispielstundenplan ist ein Angebot der Allgemeinen Studienberatung.

Wenn Sie Fragen zum Studium allgemein oder zu Studiengängen haben, sind Sie bei uns herzlich willkommen:

studienberatung@fh-swf.de

www.fh-swf.de/cms/studienberatung

Unverbindlicher Beispielstundenplan (Informatik (B.Sc.))

Std.	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag		
08:45							
09:00			Grundlagen der Informatik 1 Seminar				
09:15							
09:30							
09:45		Rechnerarchitektur Vorlesung		Rechnernetze Praktikum, 14-täg-lich	Mathematik für Informatiker 1 Vorlesung		
10:00							
10:15							
10:30							
10:45							
11:00							
11:15							
11:30							
11:45	Grundlagen der Informatik 1 Vorlesung, einmalig						
12:00			Rechnerarchitektur Praktikum		Programmierung mit C++ 1 Vorlesung		
12:15							
12:30							
12:45							
13:00							
13:15							
13:30							
13:45							
14:00	Mathematik für Informatiker 1 Vorlesung			Mathematik für Informatiker 1 Übung	Programmierung mit C++ 1 Übung		
14:15							
14:30							
14:45							
15:00							
15:15							
15:30							

