

# Prof. Dr. Thomas Kopinski



## Persönliche Daten

---

Geburtsort: -  
Geburtsdatum: -  
Nationalität: -  
Adresse: -  
Telefon: 0291 9910 4638  
Email: kopinski.thomas@fh-swf.de

## Berufserfahrung

---

seit März 2017	<b>Professur Data Science und Machine Learning   FH Südwestfalen</b> Professor   Schwerpunkte: Maschinelles Lernen, Datenanalyse und Informationsextraktion. Studiengangverantwortlicher für den den Studiengang Data Science. Einwerbung von Drittmitteln für Forschungs- und Entwicklungsprojekte im Bereich Machine Learning und Data Science   Hauptantragsteller Projekt WiTraPres 07/2019-03/2023 (Projektvolumen ca. 800.000€). Mitantragsteller Projekt KernTrafo: Deep Learning und NLP für Skillmanagement. Kooperatives Projekt, gefördert vom BMBF (3 Jahre, 1.5M€, 03/2020 - 06/2023). Forschung im Bereich Neuronaler Netze, Deep Learning und Incremental Learning. Betreuung zahlreicher Projekt-, Bachelor- und Masterarbeiten in den Bereichen Datenbanken, Data Science und Machine Learning (u.a. BMW AG, RWE AG). Gutachtertätigkeit auf IEEE Konferenzen in den Bereichen Data Science und Machine Learning. Speaker O'Reilly, Speaker ODSC.
Feb 2017 März 2016	<b>Stipendiat Université Paris-Saclay, Paris</b> Zwölfmonatiges Post-Doc Stipendium mit den Schwerpunkten Deep Neural Networks, Hand Gesture Recognition und Real-Time Applications. Entwicklung und Integration neuartiger Machine Learning Technologien zur Objekterkennung innerhalb laufender Softwareentwicklungsprozesse. Fokus auf Echtzeitfähigkeit der eingesetzten Methoden innerhalb moderner Sensordatenfusionsprozesse u.a. zur 3D-Daten Modellrekonstruktion.
Feb 2016 Nov 2012	<b>Doktorand, École Nationale Supérieure de Techniques Avancées, Paris</b> Doktorarbeit 'Neural Learning Methods for Human-Computer Interaction'. Analyse und Entwicklung von neuartigen Machine Learning Algorithmen in mehrdimensionalen Feature-Räumen mit Anwendung in der 3D-Gestenerkennung (summa cum laude).
Feb 2016 März 2012	<b>Wissensch. Mitarbeiter, Hochschule Ruhr West, Institut Informatik</b> Entwicklung eines 3D-Handgestenerkennungssystems mittels ToF-Sensorik für Automobilanwendungen in Kooperation mit Industriepartnern. Gruppenleitung innerhalb eines ZIM-geförderten Projektes an den Schnittstellen Infotainment, Echtzeitanwendungen im Automobil und Car-to-X. Softwareentwicklung im Bereich Mobile Computing für GPS-geführte Anwendungen und Multimedia Apps. Hauptantragsteller: ZIM-Projekt SCD - Aufbau eines Demonstrators zur Steuerung von Infotainmentsystemen im Innenraum von Fahrzeugen mittels Freihandgesten (Volumen ca. 172.000€).
März 2012 Okt 2008	<b>Selbständig im Bereich mobiler Anwendungen</b> Gründung eines Unternehmens zur Konzeption und Entwicklung mobiler Anwendungen für Smartphones und Tablets. Kundenakquise sowie Entwurf, Projektmanagement und Programmierung von Apps für mittlere und große Industriepartner u.A. aus dem Automotive-, Verlags- und Einzelhandelsumfeld. Unternehmensführung und Verantwortung für fünf Mitarbeiter.
Dez 2008 Okt 2006	<b>Wissenschaftlicher Mitarbeiter an der Universität Hamburg</b> Lehre und Softwareentwicklung im Bereich natürlichsprachlicher Systeme. Schwerpunkte in der Softwareentwicklung für natürlichsprachliche Parsersysteme in Java, Lehre im Bereich von Datenbanken und Objektorientierter Programmierung.

## Lehrerfahrung

---

seit März 2017	<b>Professur in Data Science, Machine Learning</b> Ausgewählte Module: Grundlagenmodul Einführung in die C-Programmierung, Python Programmierung, Grundlagen der Informatik, Data Science (alle jew. eig. Module á 5 SWS). Auswahl Mastermodule: Machine Learning, Deep Learning, Mobile Application Development (Entwicklung nativer Apps auf iOS Systemen) Introduction to Data Science (Python + ML ) - alle Module (5 SWS) auf Englisch konzipiert und durchgeführt.
Feb 2017 März 2012	<b>Wissensch. Mitarbeiter, Institut Informatik, Hochschule Ruhr West</b> Modulverantwortlicher für das Mastermodul <i>Computer Vision</i> (5 SWS). Eigenständige Konzeption, Planung und Begleitung eines Moduls, teils in englischer Sprache mit den Schwerpunkten Sensordatenfusion, Filteralgorithmik, Objekterkennung, 3D-Datenverarbeitung und Echtzeitanwendungen. Vor- und Nachbereitung der Lehre für Vorlesung, Übung und Praktika. Lehrbegleitende Tätigkeiten in Übungen und Praktika mit den thematischen Schwerpunkten Programmierung und Datenbanken, mobile Systeme, App-Entwicklung, MMI und GUI-Programmierung, Fahrzeugintegration, Matlab und Simulink, Neuroinformatik und Computer Vision.
WS 2011/12 WS 2010/11	<b>Lehrbeauftragter an der FH Südwestfalen</b> Lehrkraft im Bereich App-Entwicklung für iOS-Systeme. Eigenständige Konzeption und Durchführung der Lehrveranstaltung <i>iPhone-Programmierung</i> mit den Schwerpunkten Planung, Design, Entwicklung, Rapid-Prototyping, Tests und Deployment von iOS Applikationen.
Dez 2008 Okt 2006	<b>Wissenschaftlicher Mitarbeiter an der Universität Hamburg</b> Lehre im Bereich natürlichsprachlicher Systeme mit den Schwerpunkten in Datenbanken, Java Software Entwicklung sowie Gestaltung und Begleitung von Übungen und Praktika im Bereich Logikprogrammierung.
WS 2005/06	<b>Lehrbeauftragter an der FH Südwestfalen</b> Gestaltung und Durchführung von Vorlesung und Übung für das Modul <i>Fortgeschrittene Programmierung</i> (4 SWS). Schwerpunkte im Bereich der Algorithmik, Prozessoptimierung und Java Programmierung.

## Universitätsabschluss

---

Juli 2006	<b>Diplom in Informatik, Universität Dortmund</b> Vertiefung: Maschinelles Lernen, Computational Intelligence Diplomarbeit: "Entwicklung und Optimierung einer neuronalen Architektur zur visuellen Objekterkennung" Abschluss: 1.3   Betreuer: Prof. Dr. Alexander Gepperth
-----------	---

## Förderungen & Stipendien

---

2014   2015	Interne Forschungsförderung (Fördersumme €50.000)
2016	Post-Doc Stipendium Université Paris-Saclay (Fördersumme €60.000)

## IT-relevante Kenntnisse (Auswahl)

---

Python, C/C++, Objective-C/Swift, Java | Frameworks: u.a. TensorFlow, PyTorch, CUDA  
Tools: Tableau, gephi, scikit-stack, Anaconda/Jupyter Notebooks etc.  
Sonstige: SQL/NoSQL, github, docker etc.

## Sprachkenntnisse

---

Polnisch: 1. Muttersprache  
Deutsch: 2. Muttersprache  
Englisch: Fließend  
Französisch + Finnisch: Grundkenntnisse

## Interessen and Aktivitäten

---

Programmierung, Französische und Nahostküche, Spieleentwicklung